



LUDUS IN TABULA Laboratorio ludico

Target: preadolescenti 11/13 anni, max 10 ragazzi.

Durata: 3 ore.

Spazio: biblioteca.

Esigenze tecniche: tavoli su cui giocare, sala ben illuminata.



Descrizione:

Il progetto

Si propone una selezione di giochi da tavolo che siano particolarmente adatti a stimolare lo sviluppo di abilità tattico strategiche.

Si comincia con la spiegazione della struttura di un gioco, passando per l'importanza delle regole e i loro effetti, fino ad arrivare ai primi elementi per poterne fruire autonomamente. Durante il gioco gli animatori aiuteranno i ragazzi a ragionare sulle strategie messe in atto e a valutare le molteplici strade per conseguire una vittoria.

Gli obiettivi

Tramite il gioco da tavolo il ragazzo può capire l'importanza delle regole, non fini a se stesse ma utili al buon funzionamento della partita, l'importanza delle scelte e le conseguenze a cui possono portare, l'importanza di essere coerenti con il ruolo che si svolge all'interno del gioco e la possibilità che durante lo svolgimento alcune regole presentino delle ambiguità e necessitino quindi di una modifica. Il "board game", inoltre, guida i partecipanti ad un livello di attenzione prolungato ed elevato: mentre si pianifica la propria strategia, si osserva il gioco degli altri e la si modifica di conseguenza. Il gioco stimola partecipazione, concentrazione, attenzione, silenzio, e la nascita di relazioni sociali, consentendo anche a ragazzi con disabilità fisiche di confrontarsi alla pari con altri. In estrema sintesi si tratta di un'attività a valenza sociale e aggregativa abbinata a finalità formative e didattiche.